

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CUNDINAMARCA (IED) (CUNDINAMARCA)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	SHIRLEY MILDRED RAMIREZ CORDERO
3. FECHA:	2021-03-26	4. HORA:	Viernes,13:30:00,15:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	GIMNASIA	6. N° DE SESIÓN:	11
7. LOCALIDAD:	Ciudad Bolívar	8. N° DE SEMANA:	4
8. ZONA:	3	9. CICLO:	2
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Controla voluntariamente los diferentes movimientos corporales a nivel global y segmentario, realizando los desplazamientos y atendiendo a las directrices en el momento indicado.			
COGNITIVA : Explora y reconoce las habilidades básicas de movimiento por medio de juegos.			
PSICOSOCIAL : Fortalecer la unión y las relaciones familiares dentro del hogar a través de las actividades lúdicas beneficiando a cada miembro de la misma desde los padres hasta los más pequeños.			
LUDICA : Progresar en el desarrollo de sus capacidades físicas de manera pertinente, armoniosa y continua; por medio de la práctica de diferentes juegos y ejercicios propuestos en el centro de interés.			
TEMA : Desarrolla la coordinación dinámica global de los miembros superiores e inferiores			
SUBTEMAS : Realiza de forma global y coordinada las distintas formas de desplazamiento			
IMPLEMENTACION : Trozos de Carton, 4 cartones medianos, 6 Hojas con nombres de animales, 1 botellita y 5 Pelotas de medias			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES 1. FORMACIÓN Y LLAMADO A LISTA. 2. OBJETIVOS DE LA CLASE. 3. CALENTAMIENTO CARDIOVASCULAR: Primer Ejercicio: Juego de colores: Ubica los cartones en forma de cruz y el estudiante se ubica en el centro a la voz de mando del profesor, que mencionará los colores, rojo (al frente), azul (atrás) verde (derecha) amarillo (izquierda), los participantes realizarán los desplazamientos según sea el caso. Gana el niño más rápido y que menos se equivoque. El segundo ejercicio: Juego la ruleta de los animales: Ubicar de manera circular las tarjetas de los 6 animales y utiliza la botellita en el centro y gira la botellita, la parte superior de la botella te indicará como desplazarte según el animal correspondiente. El tercer ejercicio: Juego el ponchado: Con pelotitas hechas de medias deberá ponchar al compañero, luego cambian de rol. Gana el niño al que menos lo haya tocado la pelota. TIEMPO 20´			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES 1.Carreras con cartones: Todos los alumnos se dispondrán detrás de una línea con los pies apoyados sobre dos cartones. A la voz de “ya” todos comenzarán una carrera para llegar a la meta lo antes posible. 2. El monopatín: En parejas, Un alumno se colocará los pies sobre un cartón con las rodillas ligeramente flexionadas. Su compañero le dará la mano para deslizarlo luego cambian de rol. Variante: Igual que el juego anterior pero el alumno transportado se sentará sobre el cartón y su compañero lo sujetará por los hombros para deslizarlo. 3. La oruga:Los alumnos deben colocarse en cuatrupedia y apoyar los pies y manos sobre cartones. Los niños deben desplazarse deslizando los pies y las manos. Variante. Igual que el anterior pero el desplazamiento debe realizarse hacia atrás. 4.El habilidoso: Se distribuyen trozos de cartón por todo el espacio. Los alumnos deberán correr alrededor de éstos sin pisarlos. Transcurridos un tiempo breve, el maestro debe indicar el número de apoyos que deben realizar los niños. Variante. Igual que el anterior pero los alumnos deben desplazarse deslizando los cartones hasta que el maestro indique para volver a repetir la misma dinámica de juego. 5. Entrega de notas del Primer Período TIEMPO 80´			
RETO : ACTIVIDADES Circuito Con Los Desplazamientos Aprendido En Clase TIEMPO 10´			
FASE FINAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES VUELTA A LA CALMA: 1) EJERCICIOS DE RELAJACIÓN MUSICALIZADA 2) RETROALIMENTACIÓN TIEMPO 10´			

ASISTENCIA
PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CUNDINAMARCA			Nombre Instructor: SHIRLEY MILDRED RAMIREZ CORDERO	
2. Fecha:	2021-03-26	5. Centro de Interes GIMNASIA	8. Localidad: Ciudad Bolívar	
3. Hora:	Viernes,13:30:00,15:30:00	6. N° de Sesion: 11	9. N° de Semana: 4	
4. Grupo:	GIMNASIA 4		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1024539409	NATALIA OSMA			Asistio
1029149505	MATIAS LOPEZ			Asistio
1026574888	LICETH SOFIA GARZON			Asistio
1024540340	JUAN ESTEBAN HUERTAS			Asistio
1024539989	MIGUEL ANGEL TELLEZ			Asistio
1013011276	LAURA ROJAS			Asistio
1024552666	LAURA SOFIA ECHEVERRI			Asistio
1023396101	SARA LUCIA CORTES			Asistio
1012396297	JUAN FELIPE RODRIGUEZ			Asistio
1023394562	VALENTINA RICO			Asistio
1023395674	KAROL JULIETH GRANADOS			Asistio
1141720555	SARA GABRIELA BEJARANO			Asistio
1023395282	VALENTINA HERNANDEZ			Asistio
1023387857	LUIS FERNANDO CORTES			Asistio
1023392379	GABRIEL JULIAN CORTES			Asistio
1141335654	DANA VALENTINA YACUMA			Asistio
1023396208	LEANDRO STEVEN VELASQUEZ			Asistio
1023395701	MELANIE VALERIA MORENO			Asistio
1025546895	ALIOSN LISETH ROJAS			Asistio
1028891557	LAURA ALEJANDRA VASQUEZ			Asistio
1025148982	JULIAN GUILLERMO SERRANO			Asistio
1023394649	DANNA VALENTINA TOLOSA			Asistio
1024546138	MARIANA DELGADO			Asistio
1206214997	SARA SOFIA GARZON			Asistio
1029286420	LUIS FERNANDO ROJAS			Asistio
1024541181	ANGEL STIVEN ALBORNOZ			Asistio
1024544237	MARIA JOSE SIERRA			Asistio
1023393132	SARA VALERIA SERRANO			Asistio
1024549057	JUAN ESTEBAN CASTELLANOS			Asistio
1034784680	MIGUEL ANGEL PARRA			Asistio
1025068127	ANGEL FABIAN VILLALBA			Asistio
1024550409	JUAN SEBASTIAN GALINDO			Asistio
1023391195	JUAN ESTEBAN TRUJILLO			Asistio
1025548054	MARIA JOSE VARGAS			Asistio
1023395260	JUAN ESTEBAN SANTANA			Asistio

1028620681	NICOLAS DAVID SALCEDO	Asistio
1013135807	NICOLAS GOMEZ	Asistio
1012393690	VICTOR MANUEL MACIAS	Asistio
1023396357	ALAN DAVID HINCAPIE	Asistio
1023390993	ESMERALDA RODRIGUEZ	Asistio
1024541289	YOSSUA YESSID SANCHEZ	Asistio
1188965586	JIMMY ALEXANDER SUAREZ	Asistio
1025148421	KEVIN DAVID CUY	Asistio
1024541840	LINDA LICETH FORERO	Asistio

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria